

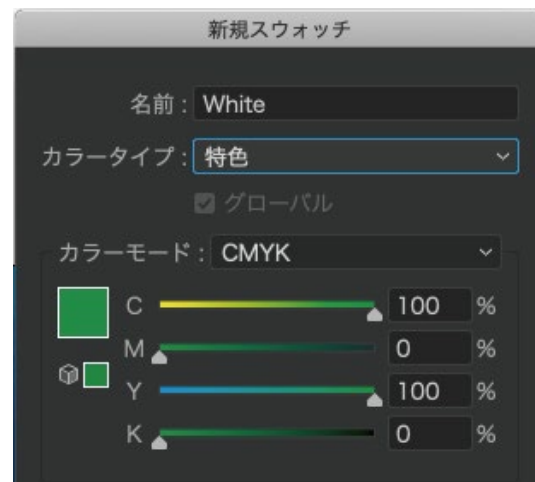
白データの作り方

Ai

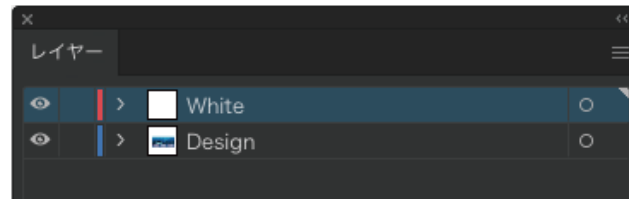
- 1 白を追加するファイルを用意します。



- 2 新規スウォッチを作成
スウォッチ名を White にします。
カラータイプを特色にします。
※テンプレートをご利用の場合は予め
スウォッチは用意されています。
※色は何色でも仕上がりに影響はありません。



- 3 新規レイヤーを作成
レイヤー名を White にします。
※テンプレートをご利用の場合は予め
レイヤーは用意されています。
※レイヤー順は White が上です。



- 4 白を印刷したい部分を作成
White レイヤーに作成します。
塗りを White の特色にします。

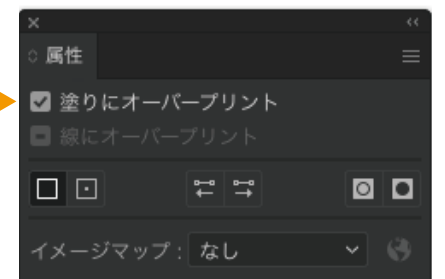


- 5 White レイヤーのオブジェクトを
全て選択します。



- 6 属性パレットの塗りにオーバープリント
にチェックを入れます。

チェック

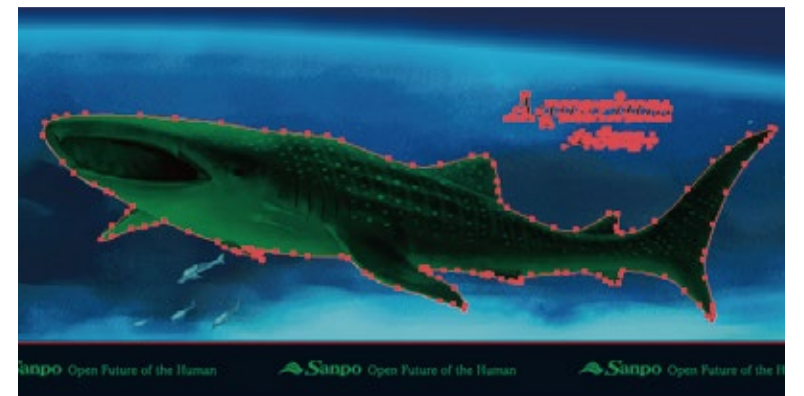


- 7 分版プレビューパレットの
オーバープリントプレビューに
チェックを入れます。

チェック



- 8 白データの完成です。
※オーバープリントプレビューに
チェックを入れると、白を印刷する
箇所が確認できます。



白データ確認

- ☐ スウォッチ名
- ☐ レイヤー名
- ☐ レイヤー順
- ☐ オーバープリント
- ☐ オーバープリントプレビュー

※デジカップシミュレーターをご利用の場合は「白データ」は全ての図柄に対し、自動で作成されます。
デジカップシミュレーターでは部分的に白を無くす事はできません。